**Université des Sciences et de la Technologie Houari Boumédiene**



**Faculté d’Electronique et d’Informatique**

***Département d’Informatique***

Module : Programmation Orientée Objet / POO Année Universitaire : 2022 / 2023

Sections : L2 ACAD C

# TP 01 -POO-

### Partie01 :

* Introduction au langage Java
* Les notions et techniques de base en Java

### Partie 02 : Prise en main de Eclipse et Java

Exercice 01 : Ecrire un code Java dans un simple éditeur de texte

En écrivant le code dans un simple éditeur de texte le compiler et l’exécuter en ligne de commande (DOS)

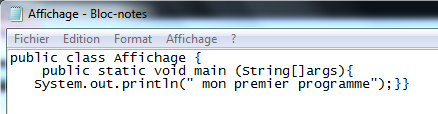
**Exemple:**

1. Ecrire le code suivant dans un fichier texte (exemple Bloc-notes):

**public** **class** Affichage {

**public** **static** **void** main (String[]args){

System.***out***.println(" mon premier programme");}}



2. Enregistrer le fichier avec l’extension **.java** dans le répertoire C :

Résultat au niveau du répertoire C:



3. Compiler le fichier avec la commande **javac** sous l’invite de commande Dos



Résultat au niveau du répertoire C:



4. Exécuter le fichier avec la commande **java** sous l’invite de commande Dos



Exercice02 : Premier programme avec Java sous Eclipse

Soit ce premier programme en java qui affiche un message. Pour cela :

1. Créer un nouveau projet dans ***File/new Project/Java Project***, nommer ce projet ***TP1POO***
2. Créer un nouvel package dans ***File/New/Package***, nommer ce package ***Exercice1***
3. Créer une nouvelle classe dans ***File/New/Class***, nommer cette classe ***Affichage***
4. Cocher la case: ***public static void main(String[] args)***
5. Copiez le code suivant dans la méthode main :

**public** **class** Affichage {

**public** **static** **void** main (String[]args){

System.***out***.println(" mon premier programme");}}



1. Exécutez en cliquant sur l’icône qui se trouve en haut de votre fenêtre.
2. Que fait cette instruction ?